

# Chapitre

# Systèmes de coordonnées

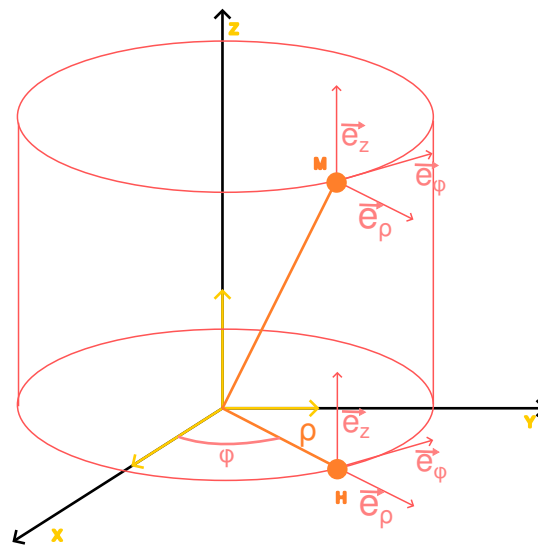
## 5.1 Système cylindrique

### 5.1.1 Coordonnées

Les coordonnées en fonctions de  $z$  ne changent pas.

Coordonnées cartésiennes en fonction des cylindriques

- $x = \rho \cos(\varphi)$
- $y = \rho \sin(\varphi)$



Coordonnées cylindriques en fonction des cartésiennes

- $\rho = \sqrt{x^2 + y^2}$
- $\varphi = \tan^{-1}(\frac{y}{x}) = \cos^{-1}(\frac{x}{\sqrt{x^2+y^2}})$  ✗

✗ Difficulté

Attention aux conditions pour utiliser ces formules : celle avec  $\tan^{-1}$  nécessite que  $y$  et  $x$  soient positifs et celle avec  $\cos^{-1}$  que  $y$  soit positif.

### 5.1.2 Relation entre les vecteurs

- $\vec{e}_\rho = \cos(\varphi)\vec{e}_x + \sin(\varphi)\vec{e}_y$
- $\vec{e}_\varphi = -\sin(\varphi)\vec{e}_x + \cos(\varphi)\vec{e}_y$

## 5.2 Système sphérique

### 5.2.1 Coordonnées

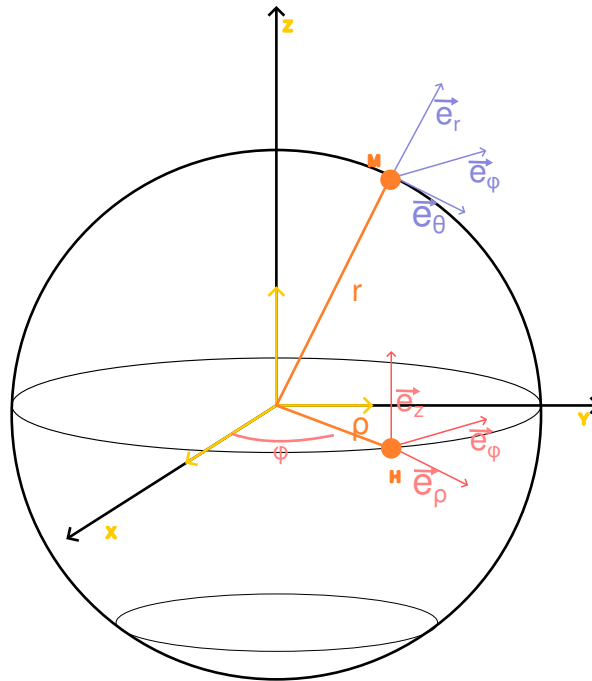
Lien avec les coordonnées cylindriques

Dans les 2 cas,  $\varphi$  ne change pas.

- $\rho = r \sin \theta$
- $z = r \cos \theta$

Coordonnées sphériques  $\rightarrow$  cartésiennes

- $r = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$
- $\theta = \cos^{-1}\left(\frac{z}{\sqrt{x^2 + y^2 + z^2}}\right)$
- $\varphi = \tan^{-1}\left(\frac{y}{x}\right) = \cos^{-1}\left(\frac{x}{\sqrt{x^2 + y^2}}\right)$



Coordonnées cartésiennes  $\rightarrow$  cylindrique

- $x = r \sin(\theta) \cos(\varphi)$
- $y = r \sin(\theta) \sin(\varphi)$
- $z = r \cos(\theta)$

### 5.2.2 Relation entre les vecteurs

Base cylindrique

- $\vec{e}_\varphi = \vec{e}_\theta$
- $\vec{e}_r = \sin(\theta)\vec{e}_\rho + \cos(\theta)\vec{e}_z$
- $\vec{e}_\theta = \cos(\theta)\vec{e}_\rho - \sin(\theta)\vec{e}_z$

Base cartésienne

- $\vec{e}_\varphi = -\sin(\varphi)\vec{e}_x + \cos(\varphi)\vec{e}_y$
- $\vec{e}_r = \sin(\theta)\cos(\varphi)\vec{e}_x + \sin(\theta)\sin(\varphi)\vec{e}_y + \cos(\theta)\vec{e}_z$
- $\vec{e}_\theta = \cos(\theta)\cos(\varphi)\vec{e}_x + \cos(\theta)\sin(\varphi)\vec{e}_y - \sin(\theta)\vec{e}_z$